Nr. 54

Österreich S 27 / Schweiz Fr. 3.50
Frankreich F 15.00 / Italien L 4500 / Niederlande f 4.60 / Spanien P 400

DM 3.50

BASTEI COMIC

Die Schlümpfe

Die Schlümpfe

Von Millionen Kindern in aller Welt gelesen

Der Naturschlumpf stellt vor:

Bedrohte Tierarten!

Echt schlumpfig!

5x Amigo-Ranzen zu gewinnen!

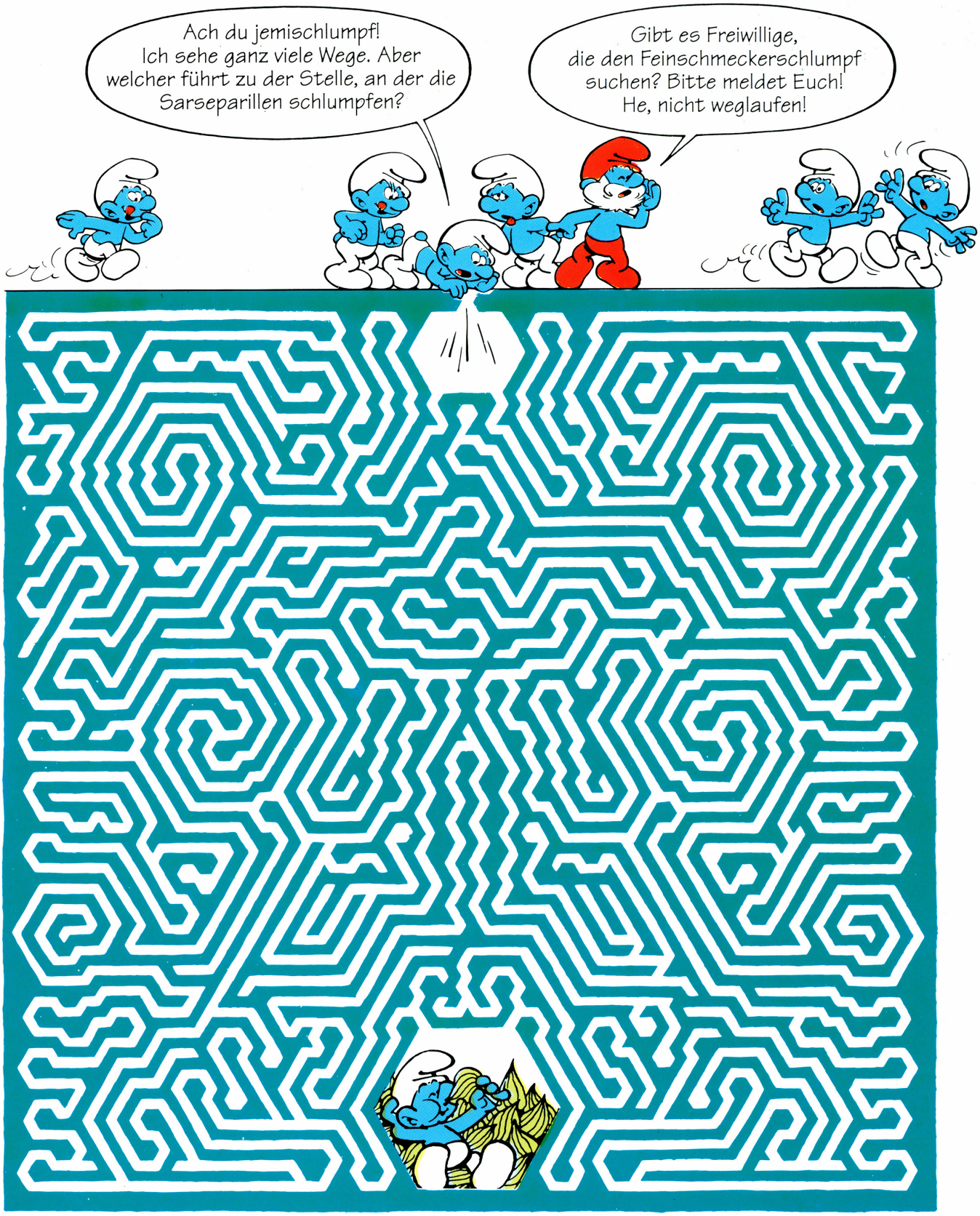
Viel zum Lachen, Raten und Schlumpfen!

Der neugierige Schlumpf und die Antwort-Fee

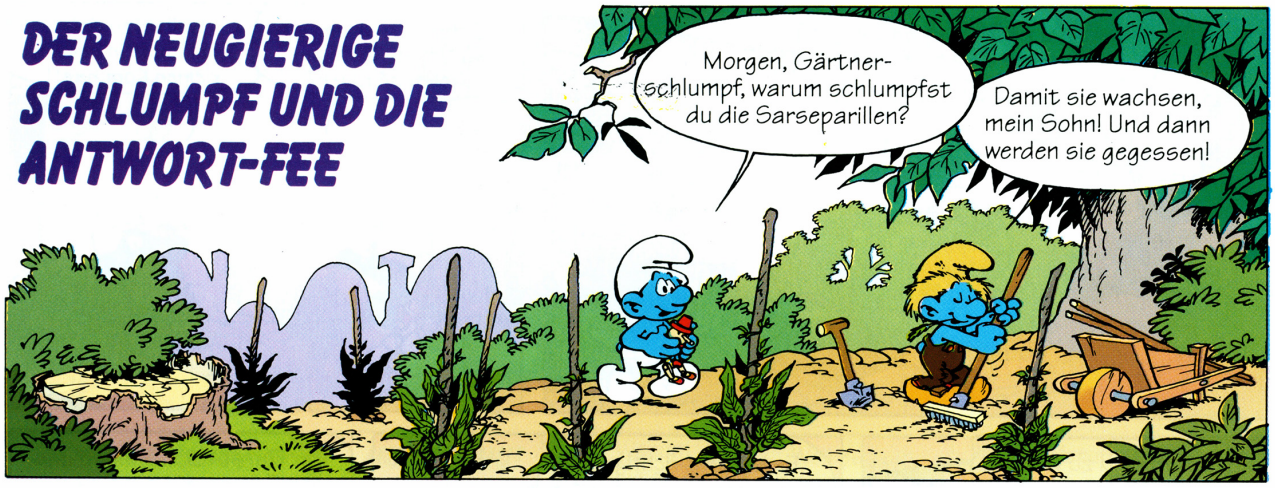
4 393003 803508 50054

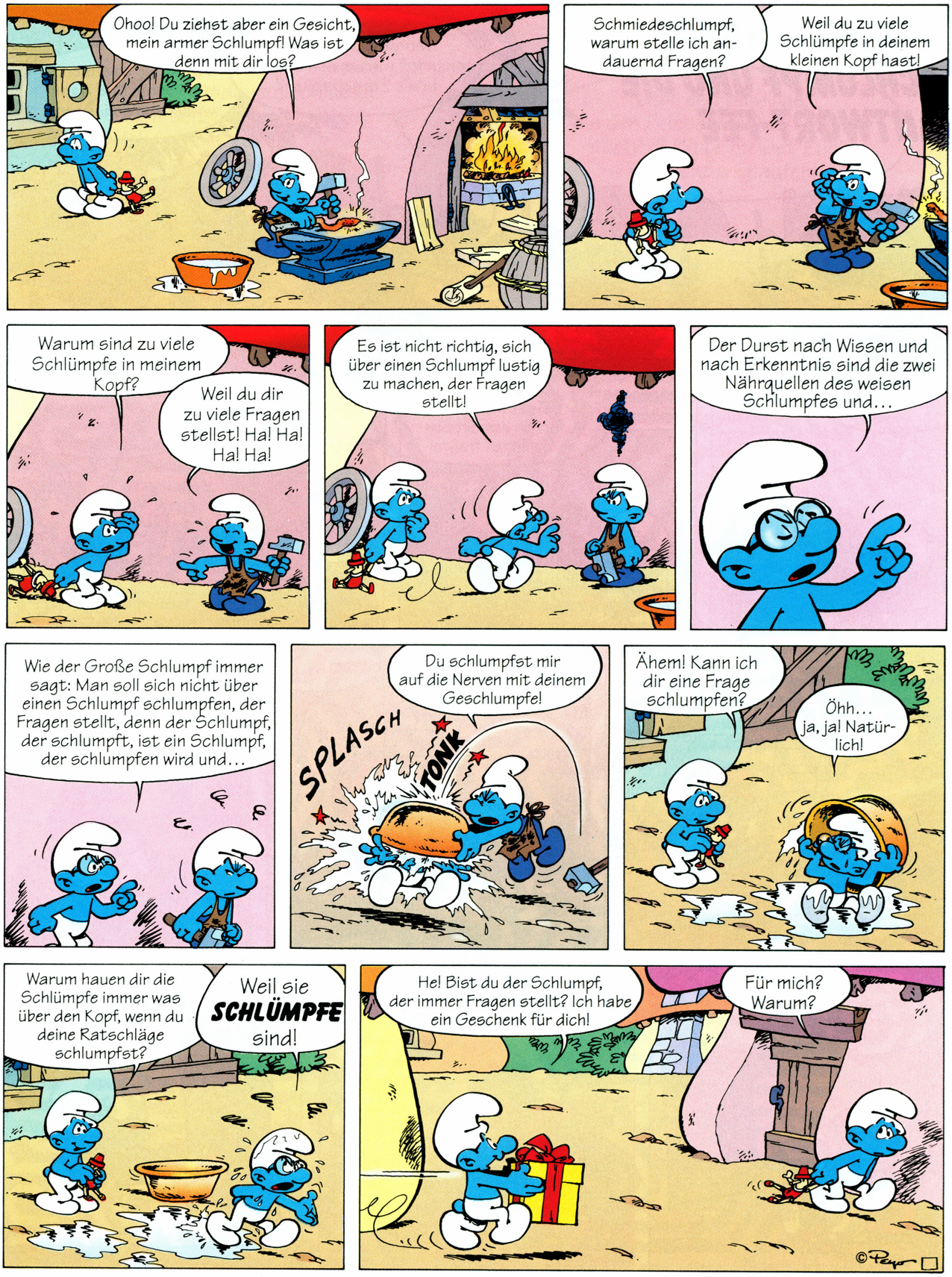
Liebe Leserinnen und Leser!

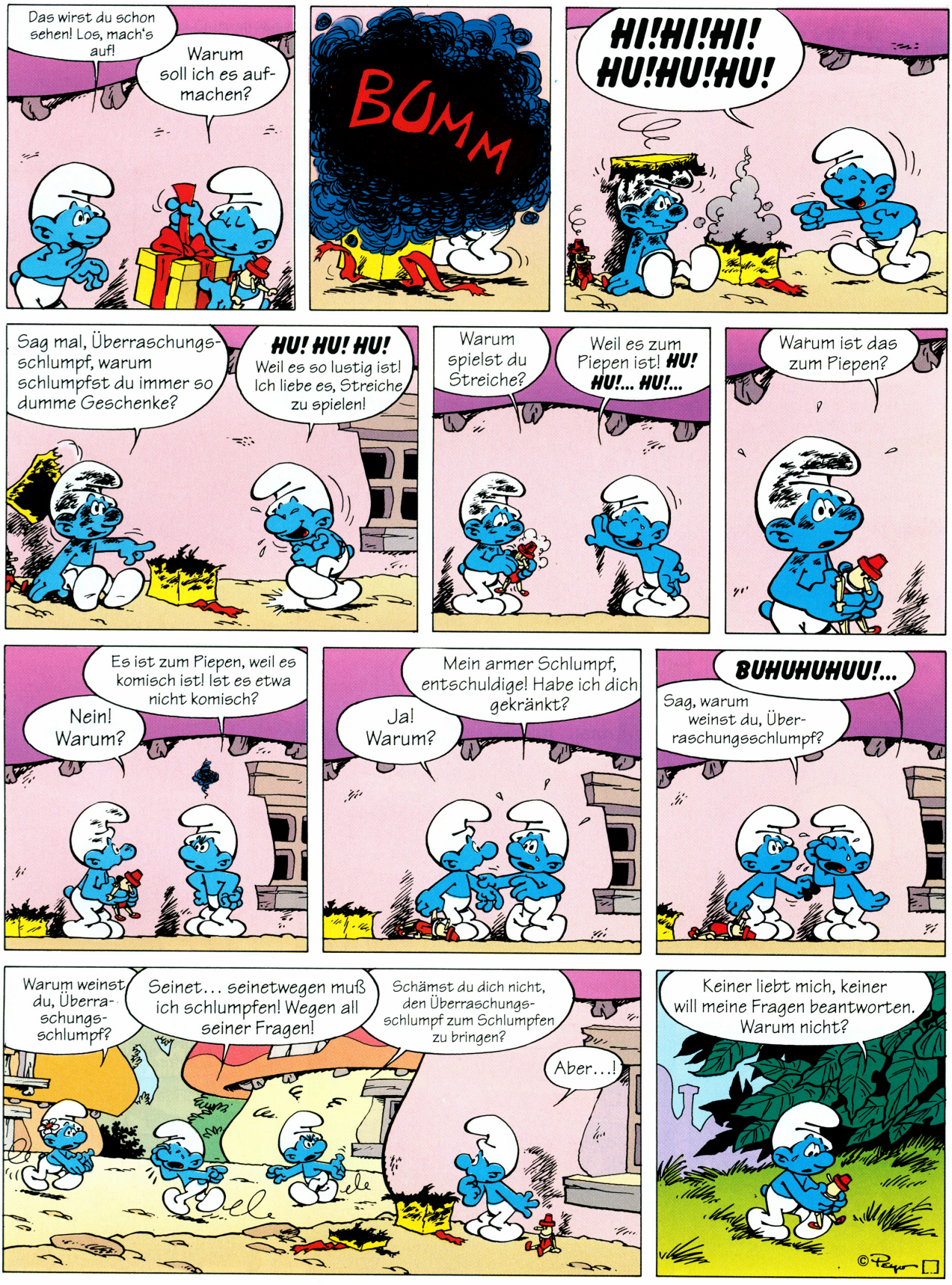
Herzlich willkommen im Schlumpfdorf. Es warten wieder viele Überraschungen auf Euch: ein Puzzle, Spiele, ein schlumpfiges Preisausschreiben, die Geschichte vom reisenden Pullover und vieles, vieles mehr. Aber vielleicht könnt Ihr zunächst den kleinen Wichten helfen?!

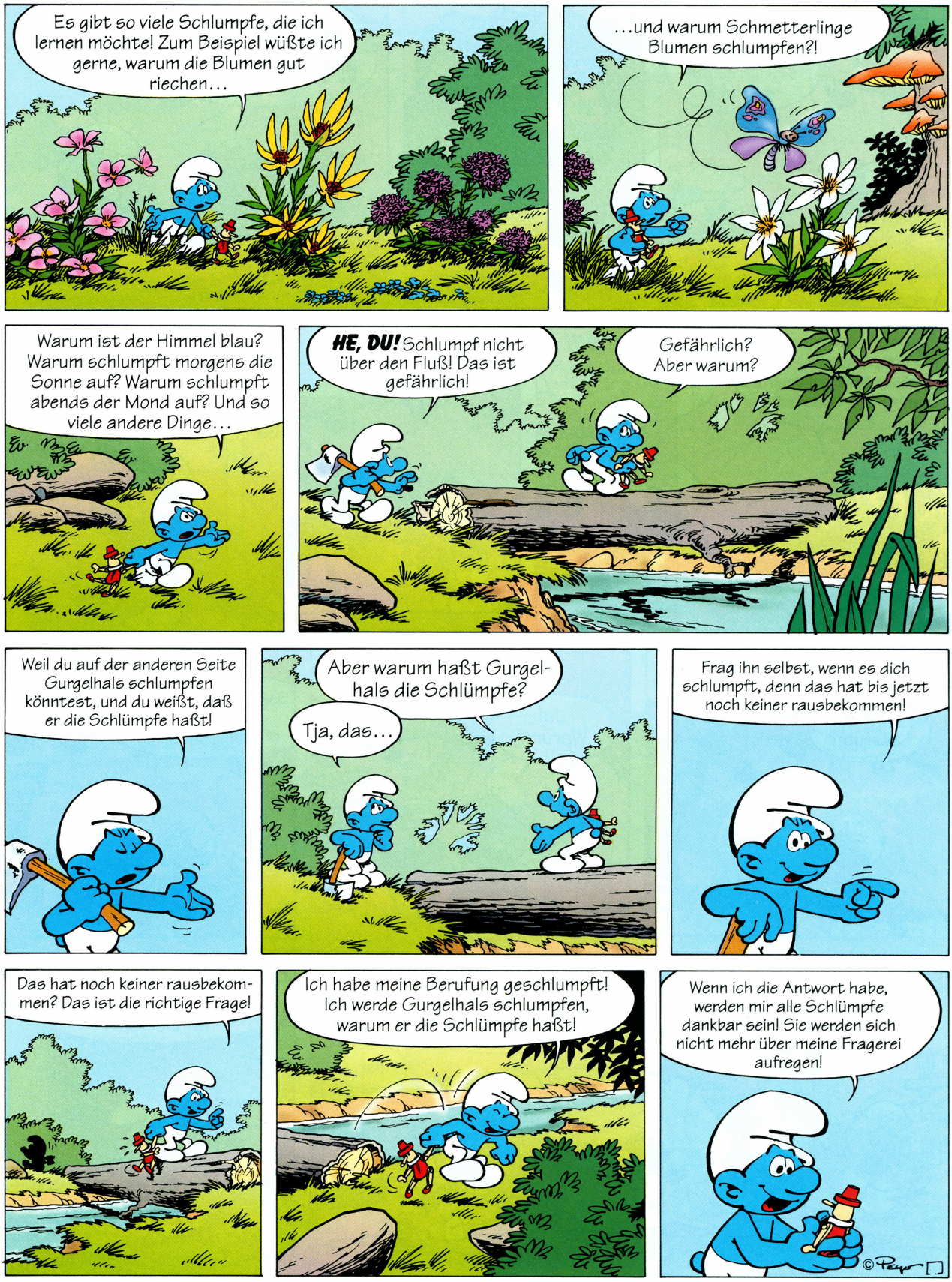


DER NEUGIERIGE SCHLUMPF UND DIE ANTWORT-FEE




Ohoo! Du ziehst aber ein Gesicht, mein armer Schlumpf! Was ist denn mit dir los?
Schmiedeschlumpf, warum stelle ich andauernd Fragen?
Weil du zu viele Schlümpfe in deinem kleinen Kopf hast!
Warum sind zu viele Schlümpfe in meinem Kopf?
Weil du dir zu viele Fragen stellst! Ha! Ha! Ha! Ha!
Es ist nicht richtig, sich über einen Schlumpf lustig zu machen, der Fragen stellt!
Der Durst nach Wissen und nach Erkenntnis sind die zwei Nährquellen des weisen Schlumpfes und...
Wie der Große Schlumpf immer sagt: Man soll sich nicht über einen Schlumpf schlumpfen, der Fragen stellt, denn der Schlumpf, der schlumpft, ist ein Schlumpf, der schlumpfen wird und...
Du schlumpfst mir auf die Nerven mit deinem Geschlumpfe!
SPLASCH
TONK
Ähem! Kann ich dir eine Frage schlumpfen?
Öhh... ja, ja! Natürlich!
Warum hauen dir die Schlümpfe immer was über den Kopf, wenn du deine Ratschläge schlumpfst?
Weil sie SCHLÜMPFE sind!
He! Bist du der Schlumpf, der immer Fragen stellt? Ich habe ein Geschenk für dich!
Für mich? Warum?
©Peyo


Das wirst du schon sehen! Los, mach's auf!
Warum soll ich es aufmachen?
BUMM
HI!HI!HI! HU!HU!HU!
Sag mal, Überraschungsschlumpf, warum schlumpfst du immer so dumme Geschenke?
HU! HU! HU! Weil es so lustig ist! Ich liebe es, Streiche zu spielen!
Warum spielst du Streiche?
Weil es zum Piepen ist! HU! HU!... HU!...
Warum ist das zum Piepen?
Es ist zum Piepen, weil es komisch ist! Ist es etwa nicht komisch?
Nein! Warum?
Mein armer Schlumpf, entschuldige! Habe ich dich gekränkt?
Ja! Warum?
BUHUHUHUU!...
Sag, warum weinst du, Überraschungsschlumpf?
Warum weinst du, Überraschungsschlumpf?
Seinet... seinetwegen muß ich schlumpfen! Wegen all seiner Fragen!
Schämst du dich nicht, den Überraschungsschlumpf zum Schlumpfen zu bringen?
Aber...!
Keiner liebt mich, keiner will meine Fragen beantworten. Warum nicht?
©Peyo


Es gibt so viele Schlumpfe, die ich lernen möchte! Zum Beispiel wüßte ich gerne, warum die Blumen gut riechen...
...und warum Schmetterlinge Blumen schlumpfen?!
Warum ist der Himmel blau? Warum schlumpft morgens die Sonne auf? Warum schlumpft abends der Mond auf? Und so viele andere Dinge...
HE, DU! Schlumpf nicht über den Fluß! Das ist gefährlich!
Gefährlich? Aber warum?
Weil du auf der anderen Seite Gurgelhals schlumpfen könntest, und du weißt, daß er die Schlümpfe haßt!
Aber warum haßt Gurgelhals die Schlümpfe?
Tja, das...
Frag ihn selbst, wenn es dich schlumpft, denn das hat bis jetzt noch keiner rausbekommen!
Das hat noch keiner rausbekommen? Das ist die richtige Frage!
Ich habe meine Berufung geschlumpft! Ich werde Gurgelhals schlumpfen, warum er die Schlümpfe haßt!
Wenn ich die Antwort habe, werden mir alle Schlümpfe dankbar sein! Sie werden sich nicht mehr über meine Fragerei aufregen!
©Peyo

Später...
Bei Gurgelhals brennt Licht! Wenn ich wissen will, warum Gurgelhals die Schlümpfe haßt, muß ich ihn selber fragen! Also, nur Mut!

VERFLUCHTE SCHLÜMPFE!

Ah, ich verabscheue sie, ich hasse sie! Haaaa, wenn ich bloß einen Schlumpf fangen könnte!

Ich würde ihn mit Brennesseln kitzeln, ich würde ihn in siedendes Öl schmeißen! Ha! Ha! Ha! Ha!

© Peyo

So bekomme ich keine Antwort auf meine Fragen! Snif!...

Lieber Mann im Mond, sag mir, warum ich mich nicht getraut habe, Gurgelhals eine Frage zu schlumpfen?

Das ist eine gute Frage, kleiner Schlumpf!
!?
Wer... wer spricht da?

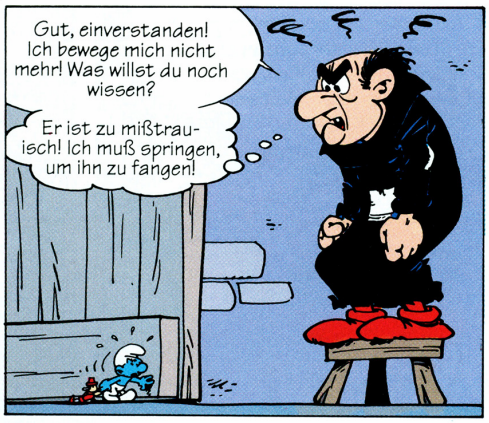
Ich, die weiße Fee! Ich bin eine Elfe! Ich bin dazu da, auf alle Fragen zu antworten, die an den Mond gerichtet werden!
Auf alle Fragen? Aber warum?

Weil alle Schlümpfe Fragen stellen. Zuerst fragen sie die anderen Schlümpfe, aber eines Tages muß man sich die Fragen selber stellen!

Warum?
Weil nur derjenige, der sie stellt, die Fragen beantworten kann, kleiner Schlumpf! Habe ich nicht recht?
Also, wenn ich wissen will, warum ich Angst vor Gurgelhals habe, bin ich der einzige, der weiß, warum?
Du hast verstanden!
Gut! Ich gehe zurück! Jetzt schlumpfe ich bis zum Ziel!
Ich... ich habe trotzdem ein kleines bißchen Angst!
Nur Mut!
EIN SCHLUMPF!
Ich... ich bin gekommen, um dir eine wichtige Frage zu schlumpfen, aber... aber wenn du näher kommst, haue ich ab!
Eine wichtige Frage? Ja... ja, ja, das ist es, ja! Komm rein, ich gehe ein Stück weg!
Ich bleibe auf meinem Schemel sitzen! Komm näher, ich verspreche, daß ich mich nicht bewege!
Wenn du schlumpfst, haue ich ab, einverstanden?
Einverstanden, ich höre!...
Ich werde schon einen Weg finden, um ihn zu fangen!
Also! Ich möchte wissen, warum du die Schlümpfe verabscheust!
WAS?
Ich verabscheue die Schlümpfe nicht, ich HASSE sie! Ganz einfach, weil es Schlümpfe sind! GRMBLMLBL
© Peyo

Die Schlümpfe sind verflixtes kleines Ungeziefer, das man zerstören muß!
RHAAAA!

Oh!... Wo ist er hin?
Ich... ich bin hier, aber wenn du noch mal von deinem Schemel schlumpfst, haue ich ab!


Gut, einverstanden! Ich bewege mich nicht mehr! Was willst du noch wissen?
Er ist zu mißtrauisch! Ich muß springen, um ihn zu fangen!

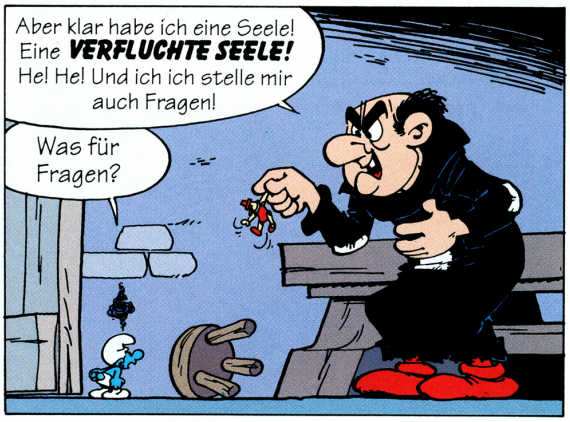
Du... du sagst, daß du die Schlümpfe schlumpfst, aber warum haßt du sie so?

Ja, Haß ist wohl das falsche Wort! Ich muß einfach einen Schlumpf fangen!
Aber warum?

WEIL ES EIN SPIEL IST! HA! HA! HA! ICH HABE DICH!
Oh! Meine Puppe!

MIST! Ich habe nur eine kleine Puppe gefangen!
GRRRR!

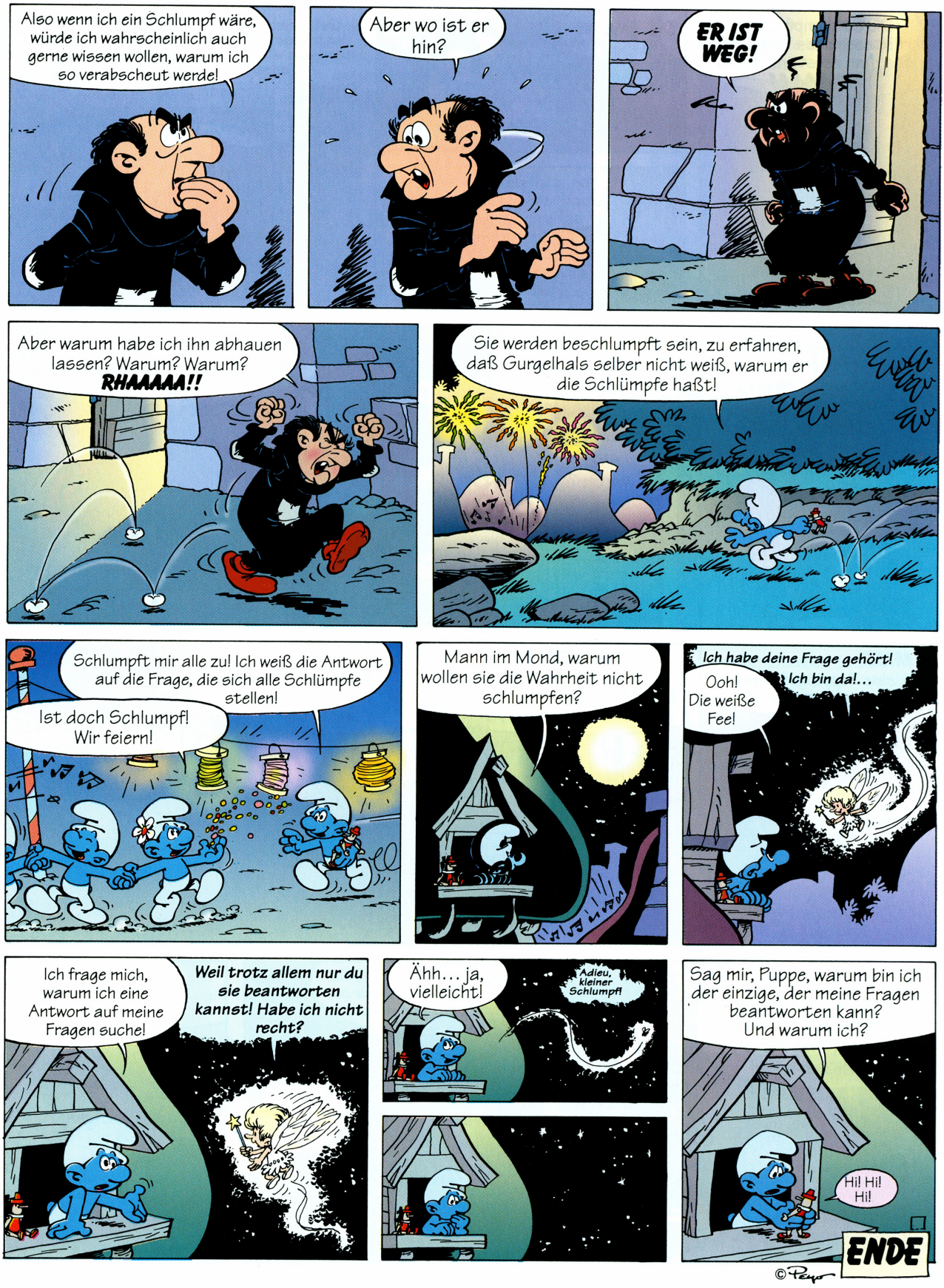
MEINE PUPPE! Schlumpf sie mir zurück!
EKEL! Warum bist du so eklig! Hast du keine Seele?


Aber klar habe ich eine Seele! Eine VERFLUCHTE SEELE! He! He! Und ich ich stelle mir auch Fragen!
Was für Fragen?

Oh, zum Beispiel frage ich mich, wo der Weg ist, der mich zum Schlumpfdorf führt! Und wie ich sie alle fangen kann!

Wenn es allerdings darum geht, warum ich die Schlümpfe fangen will, muß ich zugeben, daß...
HEP
Hop!

...das eine Frage ist, die ich mir eigentlich noch nie gestellt habe!
©Peyo


Also wenn ich ein Schlumpf wäre, würde ich wahrscheinlich auch gerne wissen wollen, warum ich so verabscheut werde!
Aber wo ist er hin?
ER IST WEG!
Aber warum habe ich ihn abhauen lassen? Warum? Warum? RHAAAAA!!
Sie werden beschlumpft sein, zu erfahren, daß Gurgelhals selber nicht weiß, warum er die Schlümpfe haßt!
Schlumpft mir alle zu! Ich weiß die Antwort auf die Frage, die sich alle Schlümpfe stellen!
Ist doch Schlumpf! Wir feiern!
Mann im Mond, warum wollen sie die Wahrheit nicht schlumpfen?
Ich habe deine Frage gehört! Ich bin da!...
Ooh! Die weiße Fee!
Ich frage mich, warum ich eine Antwort auf meine Fragen suche!
Weil trotz allem nur du sie beantworten kannst! Habe ich nicht recht?
Ähh... ja, vielleicht!
Adieu, kleiner Schlumpf!
Sag mir, Puppe, warum bin ich der einzige, der meine Fragen beantworten kann? Und warum ich?
Hi! Hi! Hi!
ENDE
©Peyo

finde den Schatz des Prinzen!

Gewinn einen von vielen tollen **playmobil**-Preisen:
66 **playmobil** Burgen
666 **playmobil** Sets
6666 **playmobil** Figuren

Der Prinz von DeBeukelaer hat in seiner Burg einen knusprig-leckeren Schatz versteckt. Kannst Du ihn finden? Einfach den Coupon unten ausfüllen und an DeBeukelaer schicken. Du nimmst automatisch am großen Prinzen-**playmobil** Gewinnspiel teil und kannst einen von vielen tollen Preisen gewinnen!

DeBeukelaer LU

playmobil

Welcher Schatz ist in der Burg Knusperkeks verborgen?

☐ Prinzenrolle ☐ Choco Prinz ☐ Prinzen-Butterkeks

Einfach den Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und an folgende Adresse schicken: G.B.G., Stichwort: „Prinz Playmobil", Postfach 210, 47702 Krefeld
Mitarbeiter von G.B.G. und Playmobil Deutschland, sowie deren Angehörige sind nicht teilnahmeberechtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Einsendeschluß ist der 30.09.1995.

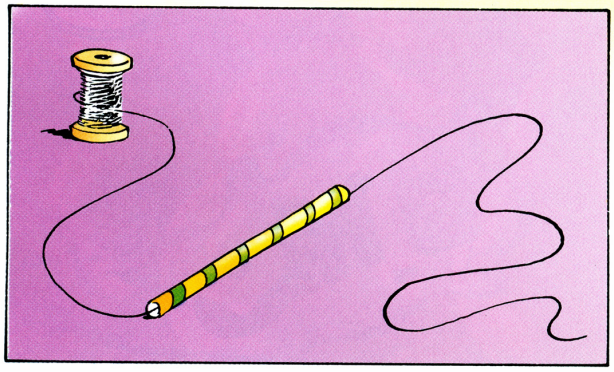
Lustiges Schlümpfe-Puzzle

Klebt diese Seite auf einen festen Karton und schneidet anschließend die einzelnen Puzzle-Teile aus. Nun ordnet Ihr die Teile zu einem lustigen Schlümpfe-Bild. Viel Spaß beim Puzzeln!

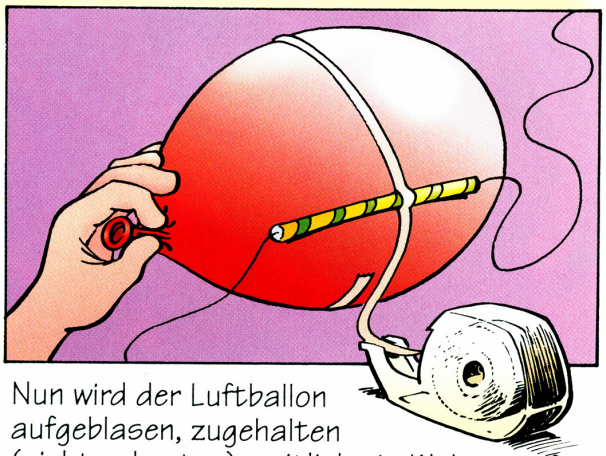
Ein Flieger mit Luftantrieb

Der Zauberschlumpf hat sich einen Trick einfallen lassen.
Auf seinen Befehl fliegt ein Luftballon die Treppe hinauf
zu einem anderen Schlumpf, der oben auf der Treppe steht.
Ihr könnt es dem Zauberschlumpf nachmachen und
auch einen Flieger mit Luftantrieb basteln.
Eure Freunde werden überrascht sein.

Und das braucht Ihr:
einen dünnen Faden
einen Strohhalm
einen Klebestreifen
einen Luftballon
einen Freund, der das andere
Ende des Fadens hält



Auf einen langen Faden wird
ein Strohhalm gefädelt.



Nun wird der Luftballon
aufgeblasen, zugehalten
(nicht zuknoten), seitlich ein Klebestreifen
befestigt, mit dem er an dem Strohhalm
befestigt wird.

Nun hält einer die Schnur am oberen Ende (er muß etwas höher stehen, zum Beispiel auf einer Treppe), der andere steht unten und hält das andere Ende des Fadens. Außerdem hält dieser den Luftballon fest (Öffnung zuhalten). Dann läßt er den Luftballon los, und ab geht der Flieger!

WER'S BLICKT - GEWINNT!

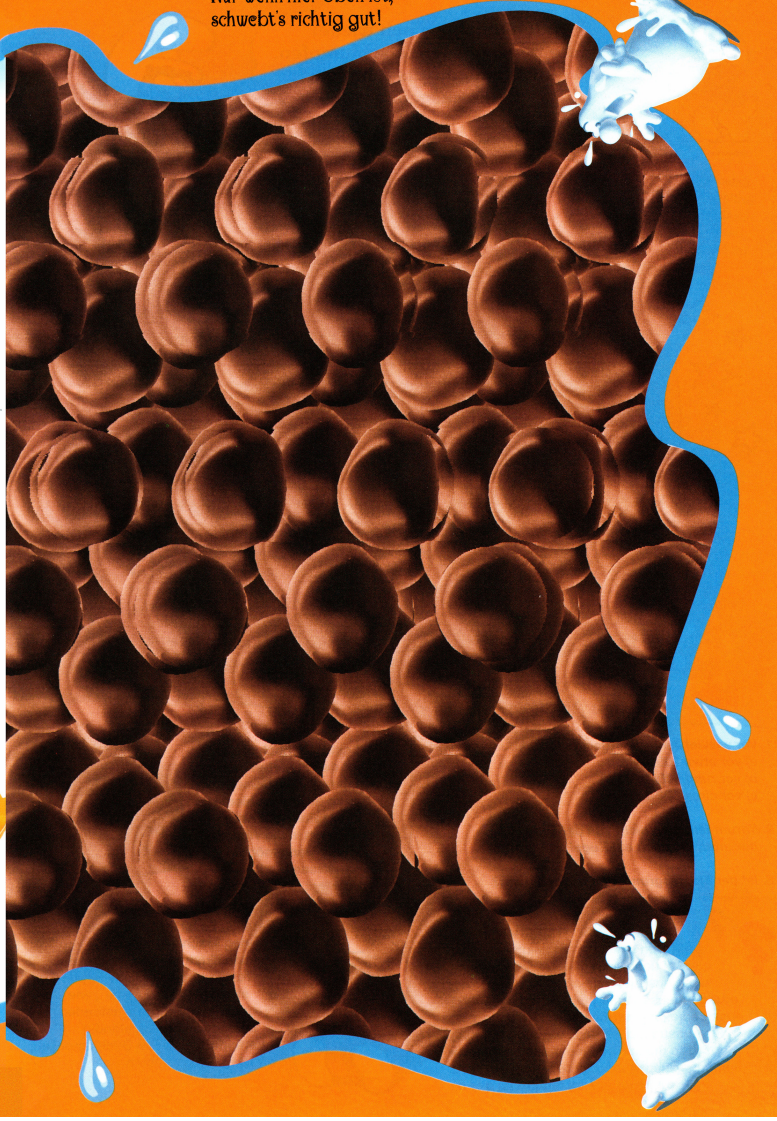
3D sehen, zählen und eine BIMO Uhr gewinnen.

Nicht alle Kugeln sind gleich. Wer herausfindet, wie viele BIMO Milchbonbons nebenan in dem 3D-Bild schweben, kann eine von **888 frech-fröhlichen BIMO Uhren** gewinnen. Und so funktioniert's: Nasenspitze auf's Bild und geradeaus starren. Entspannen, bis das Bild anfängt, ganz unscharf zu werden. Dann langsam wegbewegen, etwas Geduld - und schon schweben die BIMO Milchbonbons vor Deinen Augen. Schnell zählen und bis spätestens 30. Juni 1995 die **01 80 - 2 35 51 66** anrufen (Ortstarif). Mit etwas Glück gehört dann eine von 888 BIMO Uhren bald Dir. **Alles geblickt?**

Langnese

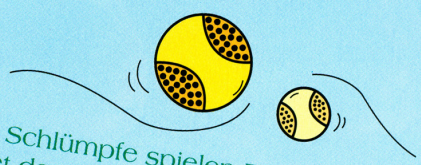
Der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen. Gewinner werden schriftlich benachrichtigt.

Nur wenn hier oben ist, schwebt's richtig gut!



Ich möchte Euch wieder die neuesten Witze schlumpfen. Auch einige Rätsel habe ich mir ausgedacht.

„Entschuldige, du siehst dem Brillenschlumpf ja äußerst ähnlich", meint der Dummkopfschlumpf. „Das ist ja auch kein Wunder. Ich *bin* der Brillenschlumpf!"



Zwei Schlümpfe spielen Ball. WUSCH! Schon wieder landet der Ball in der frisch gewaschenen Wäsche von Schlumpfinchen. „Jetzt habt ihr mir schon zum dreizehnten Mal die Wäsche beschmutzt", beschwert sich Schlumpfinchen prompt. „Oje", erwidert ein Schlumpf. „Hoffentlich bringt das kein Unglück!"

„Der Kuckuck baut kein eigenes Nest", erklärt der Große Schlumpf. „Das weiß doch jeder", lacht der Dummkopfschlumpf. „Der wohnt doch in der Kuckucksuhr!"

Dummkopfschlumpf bittet seinen Nachbarn um ein Stückchen Zucker. „Aber ich habe dir doch schon zwanzig Stückchen gegeben", wundert der sich. „Ja", gibt Dummkopfschlumpf zu. „Aber was kann ich dafür, daß sie sich alle im Siebenwurztee auflösen?"

Brillenschlumpf leidet an Schlafstörungen. „Ich zähle bis drei, und dann bin ich meistens eingeschlafen", verrät ihm ein Schlumpf. „Nur bis drei?" staunt Brillenschlumpf. „Und das klappt?"- „Na ja, manchmal zähle ich auch bis halb vier", antwortet der Schlumpf.

„Kannst du Blockflöte spielen?" fragt Brillenschlumpf den Dummkopfschlumpf. „Keine Ahnung", antwortet der. „Muß ich mal ausprobieren!"

Wer weiß die richtige Antwort?

1. Vor wieviel Jahren entdeckte Kolumbus Amerika?
a) vor etwa 200 Jahren
b) vor rund 500 Jahren
c) vor circa 800 Jahren

2. Warum fällt man nicht von der Erde herunter, die doch ein Kugel ist?

3. Ist der Meeresgrund eine flache Ebene?

Lösungen:
zu 1: b ist richtig. Es war im Jahre 1492.
zu 2: Die Schwerkraft oder Erdanziehungskraft ist so stark, daß sie uns auf der Erde festhält. Sonst würden wir davonschweben.
zu 3: Nein. Der Meeresgrund ist keine flache Ebene. Es gibt wie auf dem Festland Berge und Täler. Der Boden besteht aus Stein, Sand oder Schlamm. Hier leben je nach Tiefe verschiedene Pflanzen und Tiere.

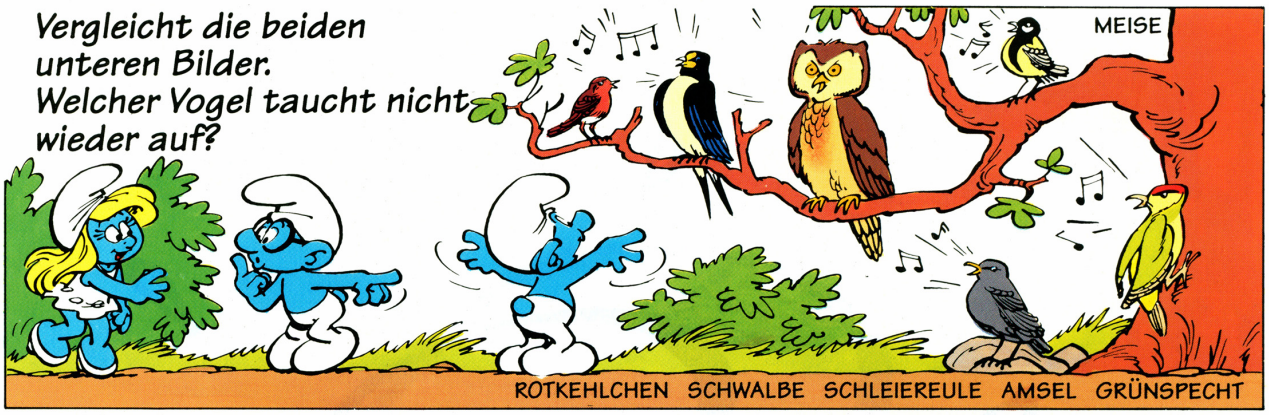
Möchtet Ihr noch mehr über den Planeten Erde erfahren? Zum Beispiel, warum es unterschiedliche Jahreszeiten gibt oder wie der Regen in die Wolken kommt? Dann möchte ich Euch dieses Buch vorstellen:

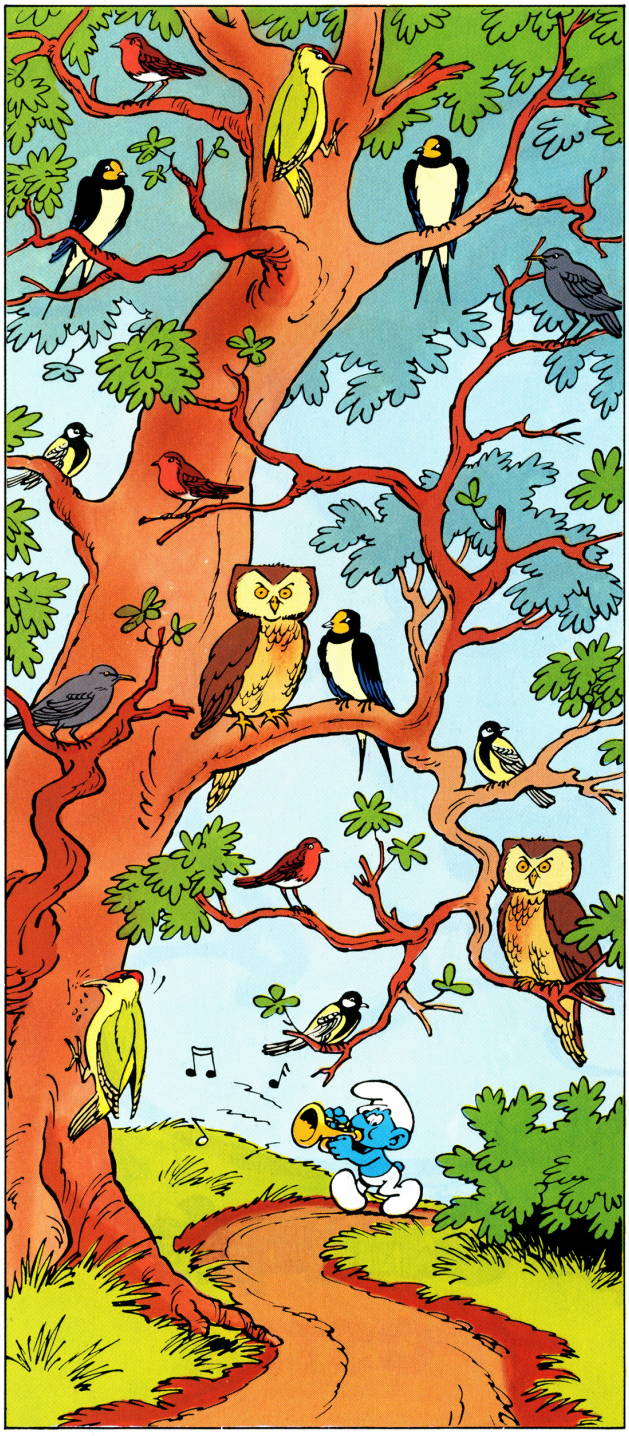
Unser Planet Erde, von Manfred Mai und Remo Berselli. Es ist im Ravensburger Buchverlag erschienen. Anhand von vielen Illustrationen mit kurzen Texten und zahlreichen Spielelementen wird erklärt, wie unser Planet Erde entstanden ist und wie er sich ständig verändert. Es ist im Buchhandel für DM 19,80 erhältlich.

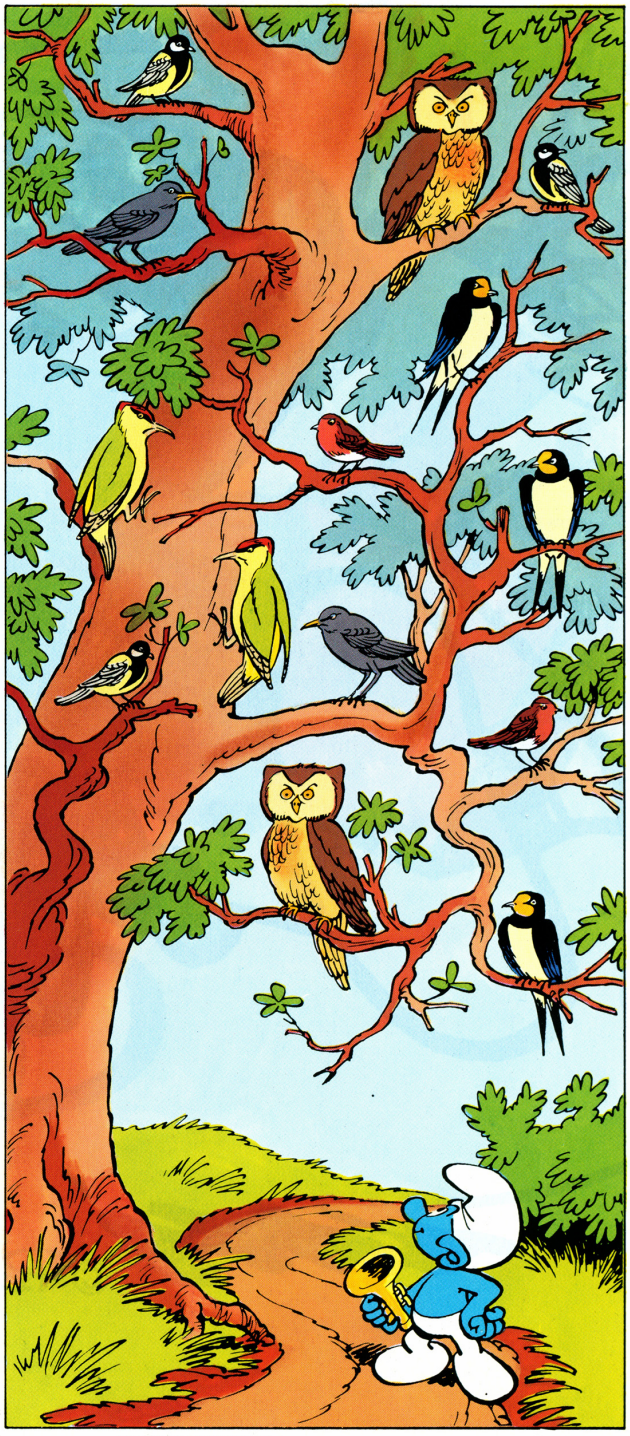
© 1996 1998 LEGO GmbH Rotenwestedt. ® LEGO ist eingetragenes Warenzeichen.

© Peyo
Die Schlümpfe
POSTER

Vergleicht die beiden unteren Bilder. Welcher Vogel taucht nicht wieder auf?







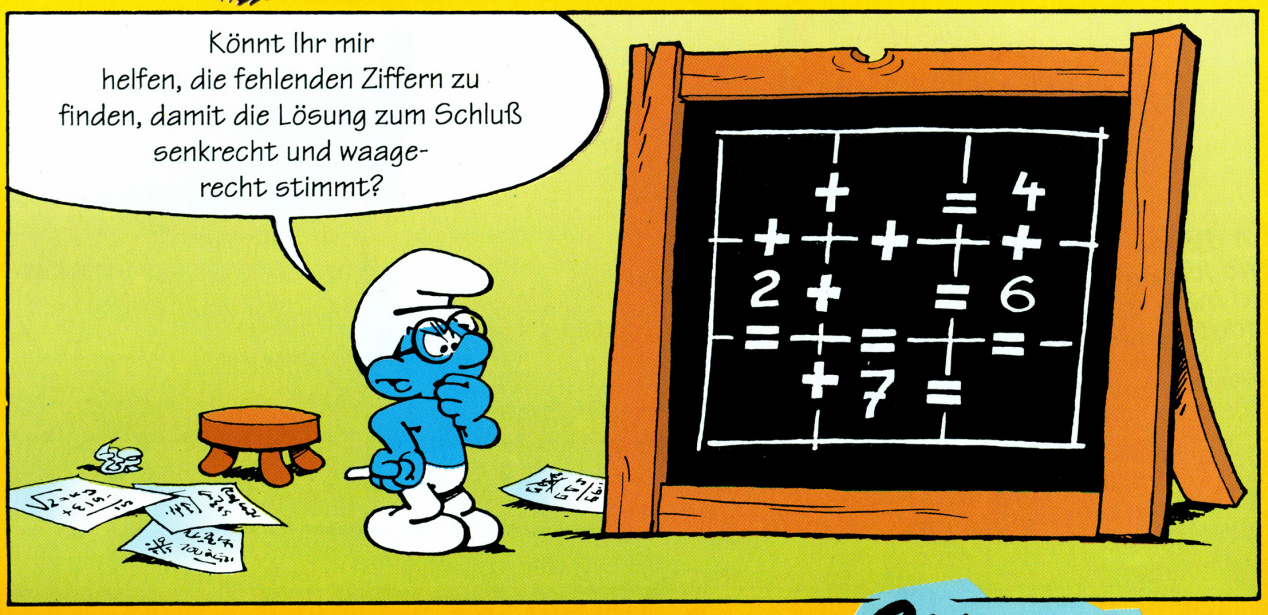
LÖSUNG: Der Grünspecht taucht nicht wieder auf.

YABBA-DABBA-DOO!™
...die nutella Mini-Comics sind da!
mini im Format RIESIG im Spaß!
FAMILIE FEUERSTEIN
präsentiert von nutella
© 1995 H.B. Prod., Inc. Lic. by ELG Italy
Jetzt 1 von 4 in jedem nutella-Glas
SPIROU UND FANTASIO
DAS TAL DER VERBANNTEN
© '95 DUPUIS/TF 1/CG, Lic. by UFA/BSM
LUCKY LUKE
DIE SCHLÜMPFE
Kein Schlumpf wie die anderen
präsentiert von nutella
© '95 Lucky Merchandising, Lic. by Agentur Fuchs
© Peyo '95 I.M.P.S. (Brüssel)
nutella
mit dem Besten aus 1/3 Liter entrahmter Milch
test
sehr

SCHLUMPFEREIEN

SCHLUMPFIGES PREISAUSSCHREIBEN!

Kommt schnell in die Schlumpfschule. Dort unterrichtet heute der Große Schlumpf. Und er hat eine große Überraschung: Jeder, der möchte, kann an seinem schlumpfigen Preisausschreiben teilnehmen. Ihr braucht nur dem Brillenschlumpf bei der Lösung seiner Rechenaufgabe zu helfen, die der Große Schlumpf an die Tafel geschrieben hat. Schreibt die richtige Lösung auf eine Postkarte und schickt diese an: Die Schlümpfe, Stichwort: Schule, Postfach 200 180, 51431 Bergisch Gladbach. Bitte vergeßt Euren Absender nicht.



Und das gibt's zu gewinnen:

2x Amigo-Ranzen ÖKO-MAX

Der Schulranzen ÖKO-MAX von Amigo ist voll recyclebar. Der alte Ranzen wird nach einer langen Schulzeit gehäckselt und zu einem neuen Ranzen verarbeitet. Er besteht aus Polyestergewebe in verschiedenen Mustern. Weitere Kennzeichen: belüftete Vortasche, reflektierende Schlösser, große Reflexflächen, runde Kanten, codierter und stabiler Griff, ergonomisch optimiertes Rückenpolster und geringes Gewicht. Eingearbeitete Belüftungsrillen verhindern, daß man am Rücken zu sehr schwitzt.

2x Amigo-Schlamperrolle

Die Schlamperrolle von Amigo gibt's ebenfalls in verschiedenen Mustern, passend zum Ranzen. Mit der Schlamperrolle schafft Ihr schnell Ordnung.

Jeder kann sich an diesem Preisausschreiben beteiligen, nur nicht die Mitarbeiter des Bastei-Verlages und deren Angehörige. Die Teilnahme ist nicht an den Kauf eines Schlümpfe-Heftes gebunden. Gehen mehrere richtige Lösungen ein, entscheidet das Los. Eine Barablösung ist ausgeschlossen, ebenso der Rechtsweg. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt.

Schlumpfinchens Postseite

Liebe Freundinnen und Freunde!

Vielen, vielen Schlumpf für Eure zahlreichen Briefe.
Wir haben uns wieder zusammengesetzt und alle gelesen.
Selbst unser Schlafschlumpf ist die ganze Zeit wachgeblieben
und hat eifrig zugehört, was Ihr Schönes geschrieben habt.
Die Bilder, Gedichte und Sprüche, die viele von Euch
mitgeschickt haben, fanden wir alle oberschlumpfig.
Auf dieser Seite können wir wieder
einige Zuschriften abdrucken.
Für alles reicht leider der Platz nicht aus.
Aber Ihr wißt ja: Beantwortet wird jeder Brief.
Und wer auch einmal schreiben möchte, schickt seinen Brief an:
Die Schlümpfe, Schlumpfinchens Postseite, Postfach 200 180, 51431 Bergisch Gladbach

Alle Schlümpfe
groß und klein
wollen auf der Kirmes sein.
Sie schaukeln hin,
sie schaukeln her,
zwei Schlümpfen
hängt der Magen quer.

Dieses schlumpfige Gedicht
schrieb Jörg Wilmsen (8)
aus Bonn.
Vielen Dank, lieber Jörg.

Zu ihrem Bild schrieb Genever Tang aus Wesel diese Geschichte:

"Ich mag keine Äpfel schälen. Aber ich mag Äpfel." "Oh, Griesgramschlumpf, hast du einen Apfel für uns geschlumpft?" - "Das ist mein Apfel. Und ich mag nichts abgeben. Und ich mag nicht, wenn man mir beim Schlumpfen zusieht." - "Schmeckt dein Apfel nicht?" - "Ich mag keine Kerne!" - "Wenn du keine Kerne magst, magst du hoffentlich Wespen." - "Wespen? Ich mag keine Wespen, die meinen Apfel schlumpfen. Das ist mein Apfel!" - "Das wird dich lehren zu teilen! Hihi!"

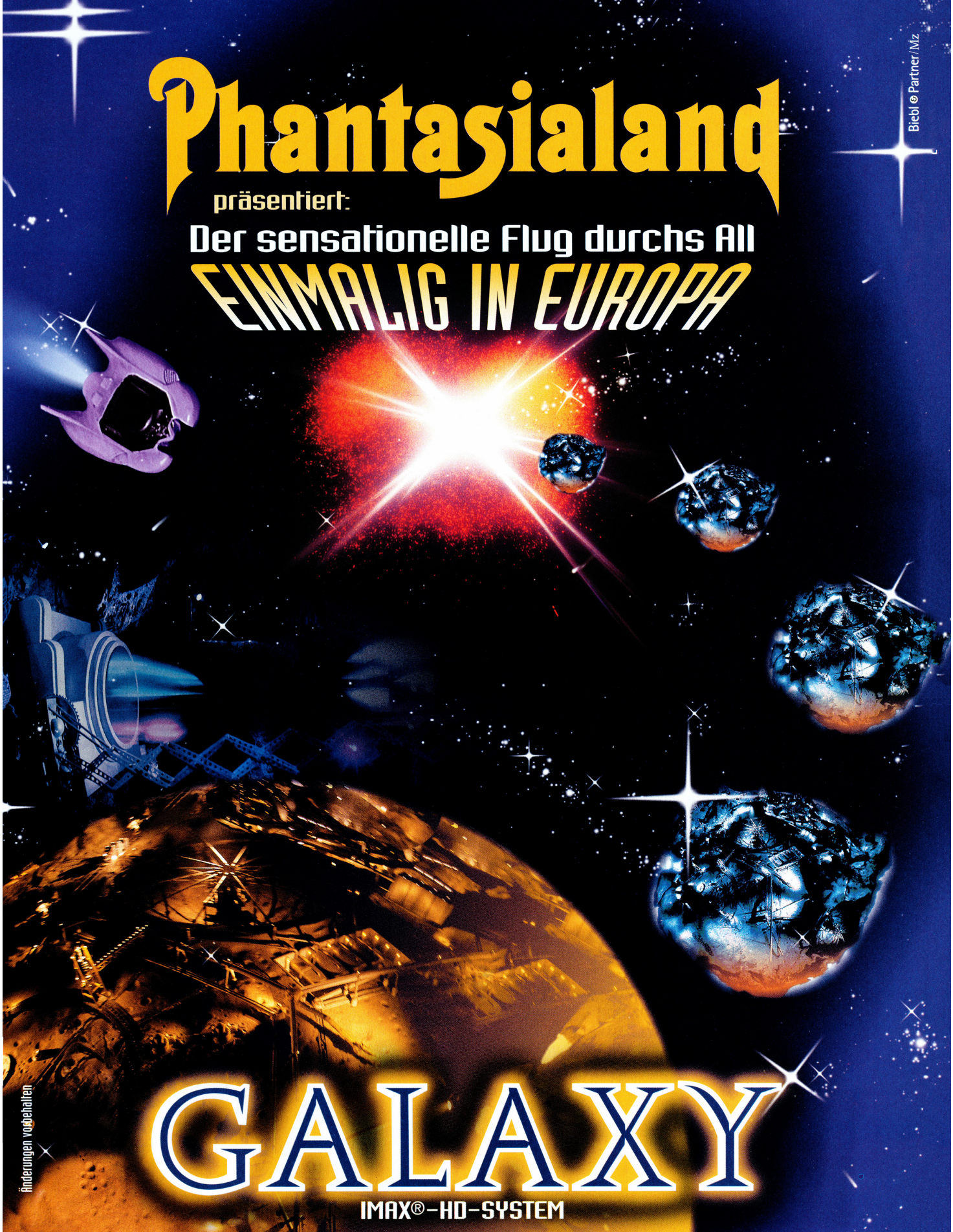
Auf diesem Bild
fand ich Babyschlumpf
und mich ganz, ganz schlumpfig.
Findet Ihr nicht?

Gemalt hat dieses
hübsche Bild
Andrea Jakob (10)
aus Geisingen.
Auch Dir vielen Dank,
liebe Andrea.

Und dieses schlumpfige Bild malte
Katia Bosliakov
aus Berlin.
Vielen Schlumpf,
liebe Katia.

Der Brillenschlumpf, der ist sehr schlau,
und das weiß ein jeder Schlumpf genau.
Und was mein Freund am besten mag,
sind Bücher, er liest den ganzen Tag.
Und die Moral von der Geschicht':
'Trau falschen, dummen Freunden nicht.'

Dieses schlumpfige Gedicht
schrieb Martin Lamers.
Martin ist 8 Jahre alt.
Übrigens, lieber Martin:
Der Brillenschlumpf fühlte sich
durch Dein Gedicht sehr geehrt.



– NEU: Magic Show „Fata Morgana", Eisrevue „Phantasy on Ice" –

Phantasialand • Brühl bei Köln • Berggeiststraße • Vom 1. April bis 31. Oktober täglich von 9–18 Uhr
Leicht zu erreichen über BAB 553-AS2 • Direkt an der B 51 gelegen • Info-Telefon 0 22 32 / 3 62 00

DER NATURSCHLUMPF STELLT VOR:

Bedrohte Tierarten

Wie Ihr alle wißt, gibt es unzählige Tier- und Pflanzenarten auf der Welt. Von vielen Tierarten existieren aber nur noch sehr wenige Exemplare. Diese Tierarten sind vom Aussterben bedroht. Dafür gibt es verschiedene Gründe: Zum Beispiel gehörte zu den Lieblingsspeisen der Amerikaner im letzten Jahrhundert die Wandertaube, die in großen Schwärmen lebte, und deren Nester auf fast jedem Baum zu finden waren. So wurden in Michigan und Pennsylvania in einem Jahr 15 Millionen Vögel getötet und verspeist. Dadurch wurde die Vogelart schließlich ausgerottet. Die letzte Wandertaube starb 1914 im Zoo von Cincinnati.

So wie der Wandertaube ergeht es vielen anderen Tierarten auch heute noch. Die Menschen jagen und erlegen sie, um sie als Delikatesse oder um ihre Felle oder Zähne für viel Geld zu verkaufen. Daher sind heute zum Beispiel Wale, Robben und Elefanten vom Aussterben bedroht. Auch die Büffel in Nordamerika sind wegen ihrer Felle wahllos abgeschossen worden. Heute können wir sie nur noch im Zoo bestaunen.

Andere Tierarten sterben aus, weil ihr Lebensraum bedroht ist. So gibt es zum Beispiel kaum noch Borneo Orang Utans oder Jaguare in Südamerika, weil die Wälder und Gebiete, in denen sie leben, vom Menschen zerstört werden. Dadurch wird den Tieren der Lebensraum geraubt und sie finden keine Nahrung mehr.

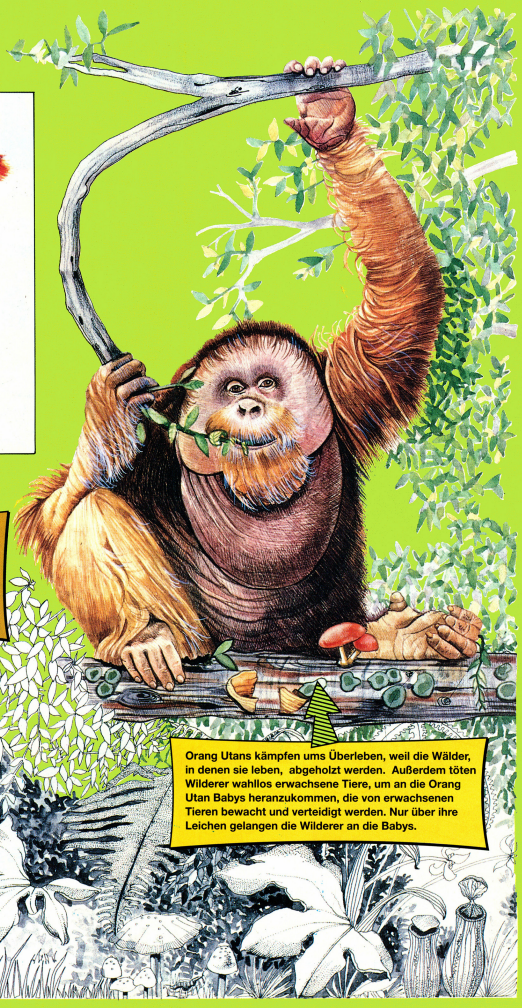
Manche Tierarten können durch rechtzeitigen Artenschutz gerettet werden. So werden zum Beispiel heute die Großen Pandas in China in den Bambuswäldern streng geschützt. Auch Elefanten und Rhinozerosse in Afrika leben in bewachten Reservaten. Da die Gebiete jedoch sehr groß sind, gelingt es Wilderern immer wieder, die seltenen Tiere zu erschießen, um ihre wertvollen Hörner oder Stoßzähne zu erbeuten.

Viele Projekte zur Rettung bedrohter Tierarten sind vom WWF, dem World Wildlife Fund, ins Leben gerufen worden. WWF ist eine internationale Organisation, die viel unternimmt, gefährdete und bedrohte Tierarten zu retten. Ihr Zeichen, den Großen Panda, kennt ihr bestimmt alle. Man kann nur hoffen, daß es dem WWF und anderen Organisationen gelingt, möglichst viele bedrohte Tierarten vor dem Aussterben zu bewahren. Da schlumpft ihr doch meiner Meinung, oder? Schreibt mir doch Eure Meinung. Habt Ihr auch schon einmal ein oder mehrere Tiere gerettet oder ihnen geholfen? Schreibt an: Die Schlümpfe, Der Naturschlumpf, Postfach 200 180, 51431 Bergisch Gladbach.

Foto: IPC Mags/Apollo, London

Der Elfenbeinschnabelspecht, von dem es nur noch wenige Exemplare gibt, war früher in den USA und auf Kuba weit verbreitet. Der Verlust seines Lebensraumes bedroht diesen Vogel.

Einst vom Aussterben bedroht, stehen die Großen Pandas in den Bambuswäldern Chinas jetzt unter Artenschutz.



Orang Utans kämpfen ums Überleben, weil die Wälder, in denen sie leben, abgeholzt werden. Außerdem töten Wilderer wahllos erwachsene Tiere, um an die Orang Utan Babys heranzukommen, die von erwachsenen Tieren bewacht und verteidigt werden. Nur über ihre Leichen gelangen die Wilderer an die Babys.

VERTAUSCHTE GEGENSTÄNDE

LÖSUNG: Die Tasse, die auf dem ersten Bild auf dem Tisch stand, ist verschwunden. Umgekehrt erscheint die Trompete, die auf dem zweiten Bild zu sehen ist, nicht auf dem ersten.

Spiel mit uns Schlümpfen...

Mayer & Partner

Game Gear

Master System

Mega Drive

Schlümpfe ausschneiden, auf eine Pappe kleben und ein schlumpfiges Mobile basteln!

Mega-CD II

...auf allen SEGA-Systemen.

Die kleinen blauen Zeichentrickhelden sind endlich da. Besteh' mit ihnen die schlumpfigsten Abenteuer. Du mußt den Brillenschlumpf, den Überraschungsschlumpf, den Tortenschlumpf und Schlumpfine vom bösen Zauberer Gurgelhals befreien. Du bist der legendäre Muskelschlumpf und gewinnst gegen die ärgsten Gegner. Gurgelhals soll sein blaues Wunder erleben!

Die Schlümpfe: auf Mega Drive, Mega-CD II, Game Gear und Master System.

INFOGRAMES ENTERTAINMENT für SEGA

© INFOGRAMES 1994
Licensed through I.M.P.S. (Brussels)
INFOGRAMES and the logo INFOGRAMES are registered trademarks of INFOGRAMES S.A.

DER GROSSE SCHLUMPF ERZÄHLT

Der reisende Pullover

Es war einmal ein weicher hellblauer Pullover, den Schlumpfinchen gestrickt hatte. "Er wird wunderbar zu meinem kleinen Plisseerock aussehen!" dachte sie. Leider war Schlumpfinchen bei dieser Handarbeit nicht sehr gewissenhaft gewesen. Sie probierte den Pullover an und... er war viel zu groß. Der Rollkragen reichte ihr bis zu den Augen, und die viel zu langen Ärmel baumelten bis fast auf den Fußboden!

Das arme Schlumpfinchen erwartete Besuch vom Eitlen Schlumpf, dem Schiedsrichter des guten Geschmacks. Diese Katastrophe durfte er auf gar keinen Fall sehen! Sie ging zum Muskelschlumpf.

"Ich habe ein Geschenk für dich, Muskelschlumpf: einen Pullover, den ich gestrickt habe. Bei deinen breiten Schultern wird er wie angegossen passen!" Und Schlumpfinchen machte, das es wegkam. Der Muskelschlumpf zog den Pullover an. Aber in diesem Monsterding kam er sich vor wie ein kleiner Schwächling! Da kam gerade der Gärtnerschlumpf vorbei...

"Hier", sagte der Muskelschlumpf "dieser wunderschöne Pullover ist mir zu warm, aber er schlumpft doch ganz genau für die Arbeit auf dem Feld!" Innerhalb kürzester Zeit versammelten sich alle Amseln um den Gärtnerschlumpf und lachten und pfiffen.

"Verflixt!" knurrte er. "Dieser Lappen taugt nicht mal für 'ne Vogelscheuche!" Und er lief schnurstacks zum Überraschungsschlumpf.

"Nimm ihn!" sagte der Gärtnerschlumpf. "Um dich als Clown zu verkleiden, brauchst du nur diesen Pulli anzuziehen!" Der Überraschungsschlumpf betrachtete sich in seinem lächerlichen Aufzug im Spiegel. "Dieser Pulli ist nicht komisch!" schrie er. "Er ist scheußlich!

Wie werde ich das Scheusal wieder los?" Er verpackte den Pulli in einem wunderhübschen Karton, um ihn dem erstbesten Schlumpf zu schenken. Aber keiner wollte ihn haben, weil alle dachten, daß sein Geschenk wie üblich explodieren würde. Also stellte er den Karton einfach am Wegrand ab.

"Oh!" rief der Eitle Schlumpf, der gerade von Schlumpfinchen kam. "Wer hat denn dieses hübsche Paket hier vergessen? Vielleicht hat ein Poststorch es im Flug verloren?" Zu Hause öffnete er das Paket mit fieberhafter Neugier. "Was für eine herrliche Farbe!" rief er, als er den Pullover sah. Dann probierte er ihn vor dem Spiegel an. "Dieses Modell ist wirklich sehr modern. Das nennt man 'Geliehene Mode'. Das muß man ganz locker und leger tragen!"

Er rollte die Ärmel bis zu den Ellenbogen hoch. Dann nahm er den Saum des Pullovers und knotete ihn in der Hüfte. Sehr zufrieden mit sich, machte er einen Spaziergang auf der Hauptstraße des Dorfes. Hinter seinem Rücken lachten sich alle kaputt... Aber der Eitle Schlumpf zweifelte nie an seinem guten Geschmack!

Und Schlumpfinchen fing an, seinem hübschen hellblauen Pullover nachzutrauern.

Wer kennt die fehlenden Wörter?

Als die . . . . . warm vom Himmel schlumpfte, wollten wir zum . . . gehen und baden.

Unterwegs mußten wir auf den Brillenschlumpf warten. Er hatte sein . . . . vergessen. Ein paar Meter weiter schlumpften wir dann auf den Muskelschlumpf. Der war gerade nach Hause gelaufen, um seine . . . . . zu holen. Kaum war er zurück, fiel dem Musikschlumpf ein, daß er seine . . . . . mitschlumpfen wollte. Wir warteten danach noch auf den Seefahrerschlumpf, der sein . . . . zu Hause vergessen hatte. Als wir endlich wieder vollzählig waren, fiel mir ein, daß mein . . . . mit dem Siebenwurz-Picknick noch in der Küche stand. Nach vielen weiteren Pausen erreichten wir abends endlich den . . . Aber jetzt war es so . . . . . , daß man nichts mehr sehen konnte. Also wanderten wir ins . . . . . zurück und gingen zu . . . .. Vielleicht gehen wir morgen wieder zum . . . ..

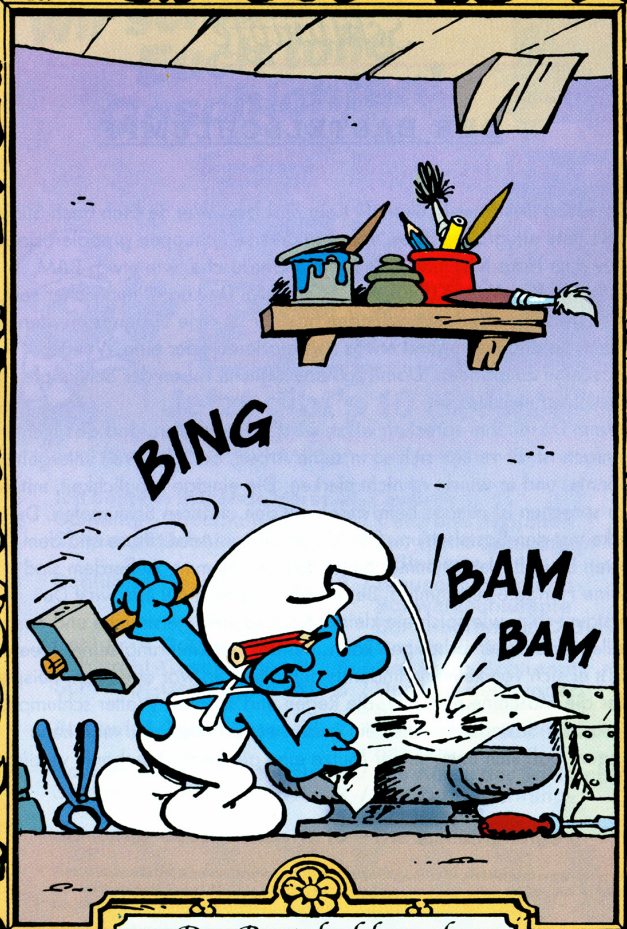
Wir dürfen diesmal nur nicht schlumpfen, nichts zu verschlumpfen.

Trag die richtigen Wörter in die Lücken ein.

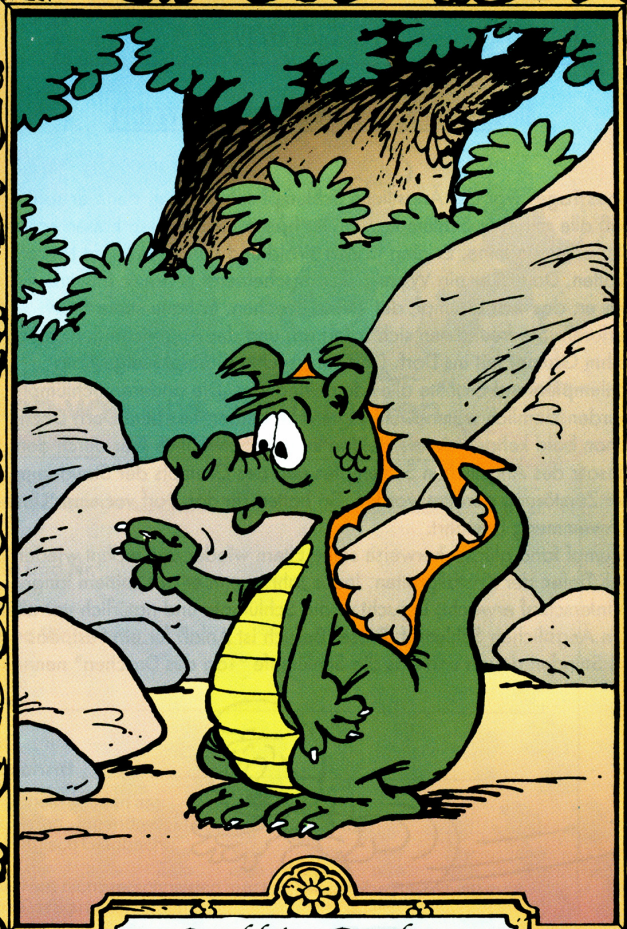
Lösung: Sonne, See, Buch, Hantel, Trommel, Boot, Korb, See, Schwarz, Schlumpfdorf, Bett, See.

Das Haus von Vater Zeit

Der neugierige Schlumpf



Der Bastelschlumpf



Der kleine Drachen

DER NEUGIERIGE SCHLUMPF,

Im Schlumpfdorf wohnen zwei Schlümpfe, die das Talent haben, die anderen immer zu nerven. Der eine ist der Brillenschlumpf. Er verbringt seine Zeit damit, alles immer besser zu wissen. Er glaubt, klüger zu sein als der Große Schlumpf. Das stimmt natürlich nicht. Oft bekommt er die schlechte Laune derjenigen zu spüren, die er nervt.
Die andere Nervensäge im Dorf ist ein kleiner Schlumpf, der immer alles verstehen möchte. Deshalb stellt er tausend Fragen, wie zum Beispiel: "Großer Schlumpf, warum hast du einen Bart?" oder "Überraschungsschlumpf, warum verschenkst du Geschenke, die explodieren" oder auch tiefschürfende Fragen wie "Warum stelle ich immer Fragen?" oder auch "Warum suche ich eine Antwort auf meine Fragen?" Diese Fragerei geht den Schlümpfen mächtig auf die Nerven. Eines Tages hatten alle so schlechte Laune durch seine Fragerei, daß sie ihn aus dem Dorf trieben. Zum Glück merkten die Schlümpfe sehr schnell, daß sie falsch gehandelt hatten. Denn alleine im Wald kann es für einen Schlumpf sehr gefährlich werden. Und so kam der kleine Schlumpf wieder zurück. Und die anderen Schlümpfe dulden seine Fragen, auch wenn es sie nervt. Er ist eben der Schlumpf, der immer Fragen stellt.

Die kleine Welt der Schlümpfe

DAS HAUS VON VATER ZEIT

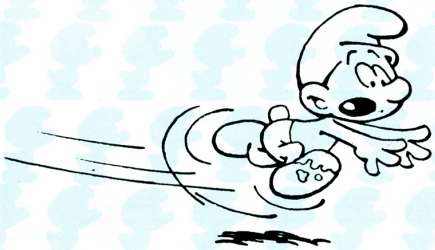
Irgendwo in den Ausläufern des Kristallberges liegt das Haus eines sehr, sehr alten Mannes, der Vater Zeit heißt! Wir wissen nicht genau, wo es liegt, denn dieses Geheimnis verraten die Schlümpfe niemandem. Die Hauptbeschäftigung von Vater Zeit ist, wie sein Name schon sagt, die Zeit zu studieren und zu beeinflussen. Er besitzt also viele Maschinen und Instrumente, die in den Händen der falschen Leute sehr gefährlich sein könnten.
So hat er zum Beispiel ein magisches Clepsydrion*, mit dem er die Zeit zurückdrehen kann, eine zeitlose Sanduhr und eine Uhr, bei der sich die Zeiger in die verkehrte Richtung drehen. In diese Uhr wurden vor einiger Zeit drei Schlümpfe eingeschlossen. Die Zeiger drehten sich rückwärts, und so wurden sie alle immer jünger und schließlich zu kleinen Schlümpfen!
Manchmal besucht Vater Zeit den Großen Schlumpf und spricht mit ihm stundenlang über die seltsamen Beobachtungen, die er während seiner Reisen durch die Zeit gemacht hat. Wenn ihr Gespräch beendet ist, erhebt sich Vater Zeit und geht nach Hause. Langsam, sehr langsam, so langsam, daß einige Schlümpfe einschlafen, wenn sie ihm nur zusehen. Aber was willst Du, er hat alle Zeit der Welt, der Vater Zeit.

*Clepsydrion: Ein Clepsydrion ist eine Wasseruhr ägyptischen Ursprungs.

Die kleine Welt der Schlümpfe

DER KLEINE DRACHEN

Eines Tages war der Ängstliche Schlumpf sehr traurig, denn er sah, daß alle anderen Schlümpfe ein Tier hatten, das sie lieb haben konnten. Nur er war alleine. Er ging in den Wald und kam bis zu den Kristallgrotten. Da traf er ein Wesen, das anscheinend genauso einsam war wie er: das war Grumpf, der kleine Drachen. Er hatte seine Eltern verloren. Sie freundeten sich sofort an, und der Ängstliche Schlumpf nahm Grumpf mit ins Dorf. Dort verursachte Grumpf einige Kataschlumpfen und brachte alles durcheinander. Die anderen Schlümpfe wurden ziemlich wütend. Sie jagten die beiden aus dem Dorf. Doch schon bald kehrten sie als Helden zurück. Schließlich war durch den Einsatz des Ängstlichen Schlumpfes und des Grumpfs der Staudamm vor der Zerstörung gerettet worden. So hatten sie das Dorf vor einer Überschwemmung bewahrt.
Grumpf fand glücklicherweise seine Eltern wieder und wohnt wieder in den Tiefen der Kristallgrotten. Jedes Jahr, wenn er aus seinem langen Winterschlaf erwacht, besucht er die Schlümpfe und natürlich vor allem den Ängstlichen Schlumpf. Dieser Besuch ist Anlaß für ein Fest, das 24 Stunden dauert und das die Schlümpfe "Tag des Drachen" nennen.



Die kleine Welt der Schlümpfe

DER BASTELSCHLUMPF

Du suchst den Bastelschlumpf? Kein Problem. Wende Dich nach Süden, dort steht ein großes Haus, vor dem diverse Schuppen gruppiert sind. Aus dem Haus hört man jede Menge Geräusche, wie etwa: BAM, BUM, BING, AUA, KLING, KLONG, BAM. Du kannst nun sicher sein, daß Du seine Werkstatt gefunden hast. Er ist - wie übrigens meistens - damit beschäftigt, irgend etwas zu reparieren oder eine Wundermaschine zu erfinden. Damit soll das tägliche Leben der Schlümpfe erleichtert werden.
Wenn Du mit ihm sprechen willst, wirst Du feststellen, daß das nicht so einfach ist. Er vertieft sich so in seine Arbeit, daß die Welt untergehen könnte, und er würde es nicht merken. Die einzige Möglichkeit, mit ihm zu sprechen ist mittags beim Essen mit den anderen Schlümpfen. Du erkennst den Bastelschlumpf an seiner blauen Arbeitshose und dem roten Bleistift, den er immer hinter das Ohr klemmt. Außerdem sind seine Hände ölverschmiert. Bei einem Gespräch mit ihm wirst Du erstaunt sein, wie solch ein kleiner Kopf so viele geistreiche und ausgefallene Ideen hervorbringen kann. Bei der Durchführung seiner Ideen läßt er sich von keinem Hindernis aufhalten. So war er es zum Beispiel, der die Maschine einstellte, die Regen und schönes Wetter schlumpft. Kurz, der Bastelschlumpf ist ein geborener Erfinder, und man kann sagen, daß sich unter seiner Mütze eine gut geölte Mechanik verbirgt.

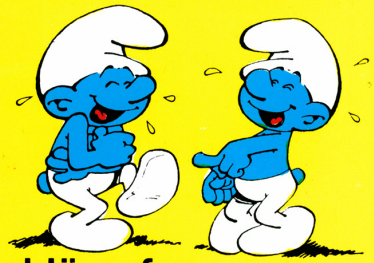
Vorschlumpf

Beim nächsten Mal möchte ein Schlumpf gerne in einem U-Boot die Unterwasser-Welt erkunden. Der Bastelschlumpf hilft ihm, seinen Plan zu verwirklichen. Er schlumpft ihm ein tolles U-Boot. Sofort macht der Schlumpf sich auf die große Unterwasser-Fahrt. Vieles sieht er, was ihn begeistert. Doch auch gefährliche Situationen muß er schlumpfen. So, als der große Hecht auftaucht und besonders, als Gurgelhals auf ihn aufmerksam wird . . . Außerdem warten wieder Rätsel, Gedichte, Spiele und vieles, vieles mehr auf Euch.

Bis zum nächsten Schlumpf!

Herausgeber und Verleger: BASTEI-Verlag, Gustav H. Lübbe GmbH & Co., Postfach 200 180, 51431 Bergisch Gladbach, Tel.: 0 22 02/12 10 · Chefredakteur und verantwortlich für den Inhalt: Werner Geismar · Redaktion: Marion Strothteicher · Texte: A. Ritte · Grafik: Mirka Pollmer · Herstellung: Matthes Boden · Anzeigen: Frank-Michael Müller (Leitung), Barbara Eschbach (Verkauf) verantwortlich für den Inhalt der Anzeigen: Barbara Eschbach · Anzeigenpreisliste Nr. 5 vom 1. 1. 95 · Copyright: © 1994 by Peyo/Licensed through I.M.P.S. sa., 85 rue du Cerf – 1332 Genval (Belgium) · Druck: Rotolito Lombarda · Vertriebsleitung: Bernd Borkenhagen, Werner Kraus · Auslieferung in Österreich: A. Fröhlich, Buch- und Zeitschriftenvertrieb GmbH, Alfred-Fröhlich-Str. 3, A-2201 Seyring, Telefon: **Österreich** (0 22 46) 25 91 · Erfüllungsort: Bergisch Gladbach · Gerichtsstand: Das für den Verlagssitz zuständige Gericht.
Unser Verlagssitz ist Bergisch Gladbach, die junge Großstadt mit Blick auf Köln am Rhein.

Hört mal her!
Wir schlumpfen Euch tolle Geschichten!



Jetzt gibt's 10 Hörspiel-Kassetten von uns Schlümpfen

Bestell-Coupon

Ich bestelle folgende Hörspiel-Kassetten:
Schlumpf-Geschichten Nr. 1 / Celia und Benjamin
Schlumpf-Geschichten Nr. 2 / Der Ritter Schlumpf – Sir Hefte –
Schlumpf-Geschichten Nr. 3 / Blauschlümpfe und Schwarzschlümpfe Schlumpfonie in C-Dur
Schlumpf-Geschichten Nr. 4 / Der Hauli-Vogel
Schlumpf-Geschichten Nr. 5 / Der Astro-Schlumpf
Schlumpf-Geschichten Nr. 6 / Der Tanz der hundert Schlümpfe
Schlumpf-Geschichten Nr. 7 / Der Auszug aus Schlumpfhausen
Schlumpf-Geschichten Nr. 8 / Der König der Schlümpfe
Schlumpf-Geschichten Nr. 9 / Der Zauberlehrling-Schlumpf
Schlumpf-Geschichten Nr. 10 / Die Schlumpflinge

Preis je Kassette DM 8,50 inkl. Mehrwertsteuer. Die anteiligen Porto- und Verpackungskosten betragen bei einer Bestellung DM 4,–. Lieferung kann nur gegen Vorkasse erfolgen! Den Betrag habe ich per Verrechnungsscheck beigelegt.

Vor- und Zuname _____

Straße und Nr. _____

PLZ und Wohnort _____

Datum _____

Unterschrift _____

Bestellschein senden an:
Bastei-Verlag, Jugendredaktion, Postfach 200 180,
51431 Bergisch Gladbach.

Wer das Heft nicht zerschneiden möchte, kann seine Bestellung auch auf eine Postkarte schreiben.

NEU

Wahnsinn, wie sieht der denn aus?

Erst basteln. Dann spielen. Mit PEZ Body Parts.

Wie wird Fred Feuerstein ruck zuck zum tapferen Robin Hood? Und wie verwandelt sich Bugs Bunny hoppladihopp in einen mutigen Ritter? Ganz klar. Die neuen PEZ Body Parts machen's. Lustige Aufsteckteile, die auf alle Deine PEZ Figuren passen. Immer wieder. Immer neu. Also: Aussuchen – aufstecken – ab geht's. Mit den neuen PEZ Body Parts!

Übrigens: PEZ Body Parts findest Du da, wo es auch PEZ gibt. Mach mehr aus Deinen PEZ Figuren. Mit PEZ Body Parts!

Suchen, gewinnen, abhängen! PEZ verlost 11 Hängematten!

Das ist stark: 11 schicke Hängematten und 111 schnittige Flugdrachen warten auf Dich. Die Preisfrage: Wieviele Fred Feuersteins findest Du auf dieser Seite? Einfach die richtige Zahl auf eine Postkarte, 80 Pfennig Briefmarke und Absender drauf, und ab damit bis zum 31.10.'95 an PETER PEZ, Postfach 505, A-4021 Linz. Viel Glück!

PEZ®

BODY PARTS